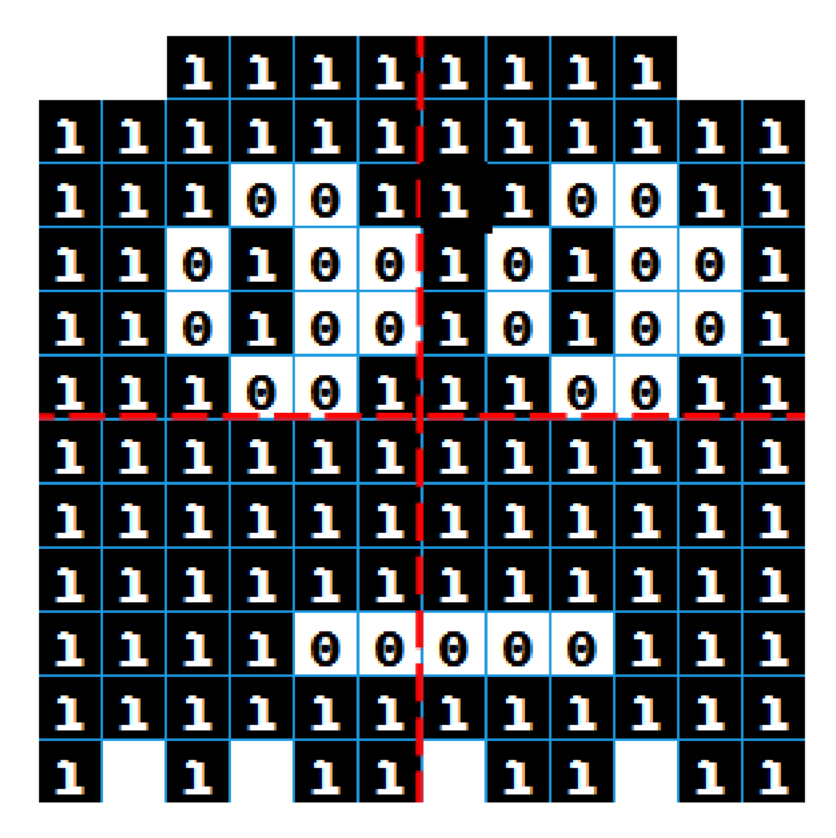
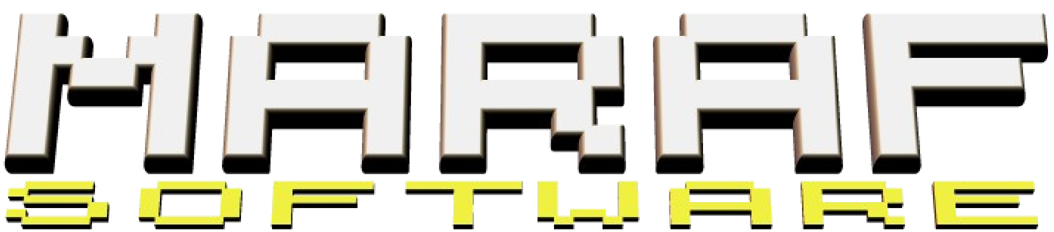


EL CHATARRERO GALÁCTICO



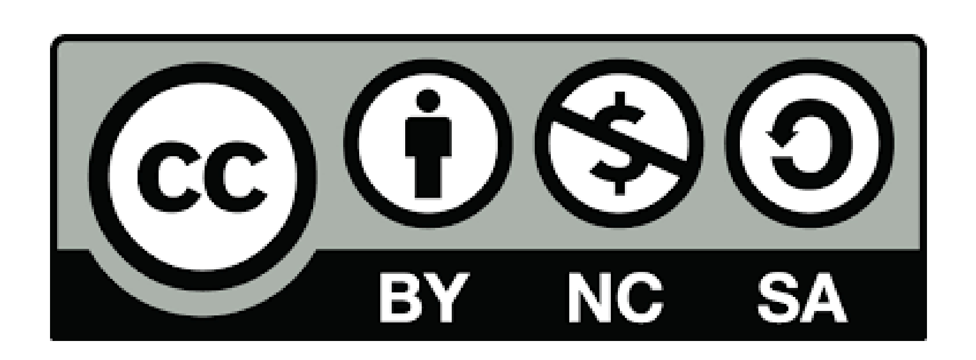


juego OPEN SOURCE

para ZX-Spectrum

Dedicado a todos aquellos jóvenes entusiastas que un día persiguieron con pasión la felicidad y la encontraron frente a una máquina, y también, a todas esas personas maravillosas que nos hacen revivir esos momentos.

Rafael Lomeña Varo
MaRaF SOFT
*© © 2018_*



Prólogo

Hace muchos años, algunos jóvenes adolescentes tuvieron un sueño que no pudieron hacer realidad, hoy, treinta y cinco años después, ese sueño tal vez pueda resucitar.

Las presentes instrucciones pertenecen al juego tipo EL CHATARRERO GALÁCTICO, desarrollado por MaRaF SOFT para la plataforma ZX-Spectrum 48K de Sinclair® y como parte del proyecto libre e independiente ZXopensource.

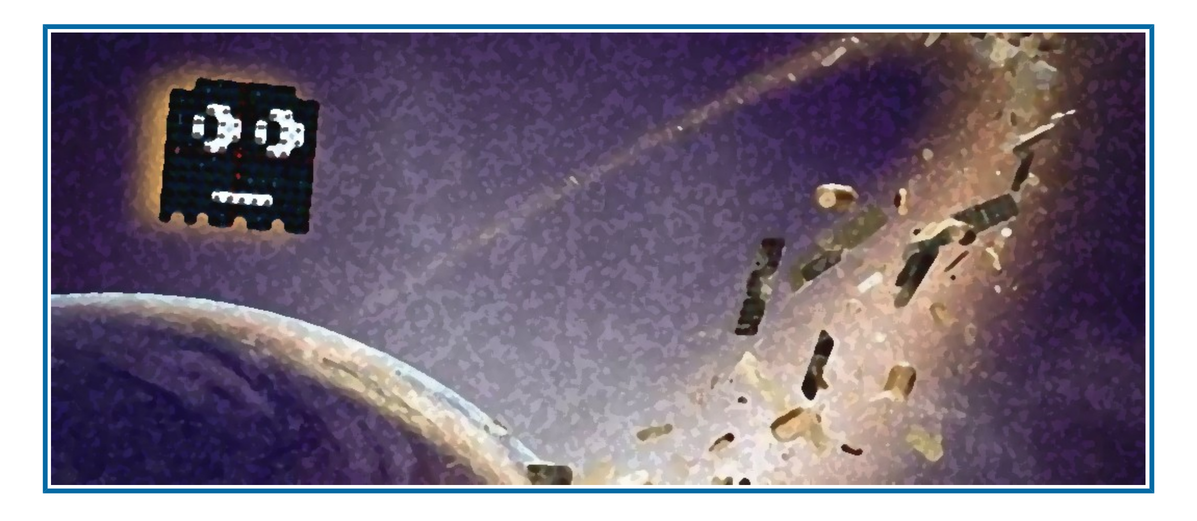


Con el único objeto de mantener vivo el desarrollo homebrew para plataformas 8 bits, EL CHATARRERO GALÁCTICO ha sido desarrollado bajo la filosofía *Open Source* ó de *Código Abierto* como una humilde aportación al mundo de la escena retro.

Para ello, como complemento al juego y una vez superado el máximo nivel del mismo, podrás acceder a la *Guía Rápida de Desarrollo* solicitándola al autor del mismo, en la que se detallan todas las técnicas empleadas en la creación de este sencillo arcade.

Historia

Lo que todo el mundo en su sano juicio preveía que ocurriera, ocurrió. A finales del siglo XXII el hombre, después de contaminar la práctica totalidad del planeta azul, llevaba casi 100 años enviando residuos al espacio. La economía circular y el reciclaje inteligente de los recursos fue una historia que solo estuvo viva en la mente de unos pocos. Así, después de convertir el planeta en un auténtico estercolero, las poderosas corporaciones se decidieron a continuar contaminando el espacio.



Pero el nuevo Gobierno Federal Interplanetario, dispuesto a revertir esta grave e insostenible situación, ha puesto en marcha una nueva y agresiva política medioambiental para salvar la salud de nuestro Sistema Solar.

Instrucciones

Para conseguir su fin, el nuevo Gobierno Federal Interplanetario está tratando de conformar el mejor equipo de exploradores galácticos y tú eres el último candidato. Para ello, te ha asignado cuatro sectores y una curiosa nave con la que podrás recoger toda suerte de chatarra y componentes electrónicos que orbitan libremente por el espacio, tan solo hay un inconveniente, y es que el depósito de combustible de la nave es bastante limitado.

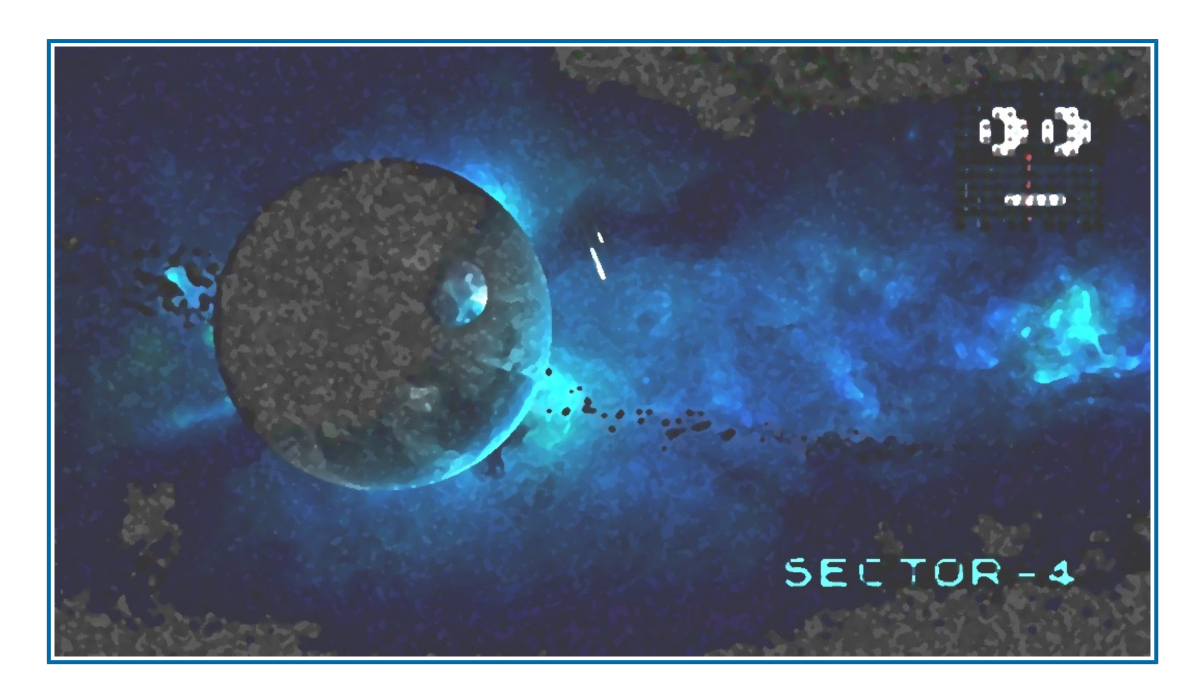


Para pilotar tu nave podrás servirte de un **JOYSTICK SINCLAIR** ó las teclas de dirección:

6 (izda.) **7 (dcha.)** **8 (abajo)** **9 (arriba)**

Niveles

En función de complejos parámetros gravitacionales y ciertas magnitudes astronómicas que escapan a nuestro conocimiento, el residuo electrónico espacial se ha visto acumulado con mayor densidad en ciertas regiones del Sistema Solar.

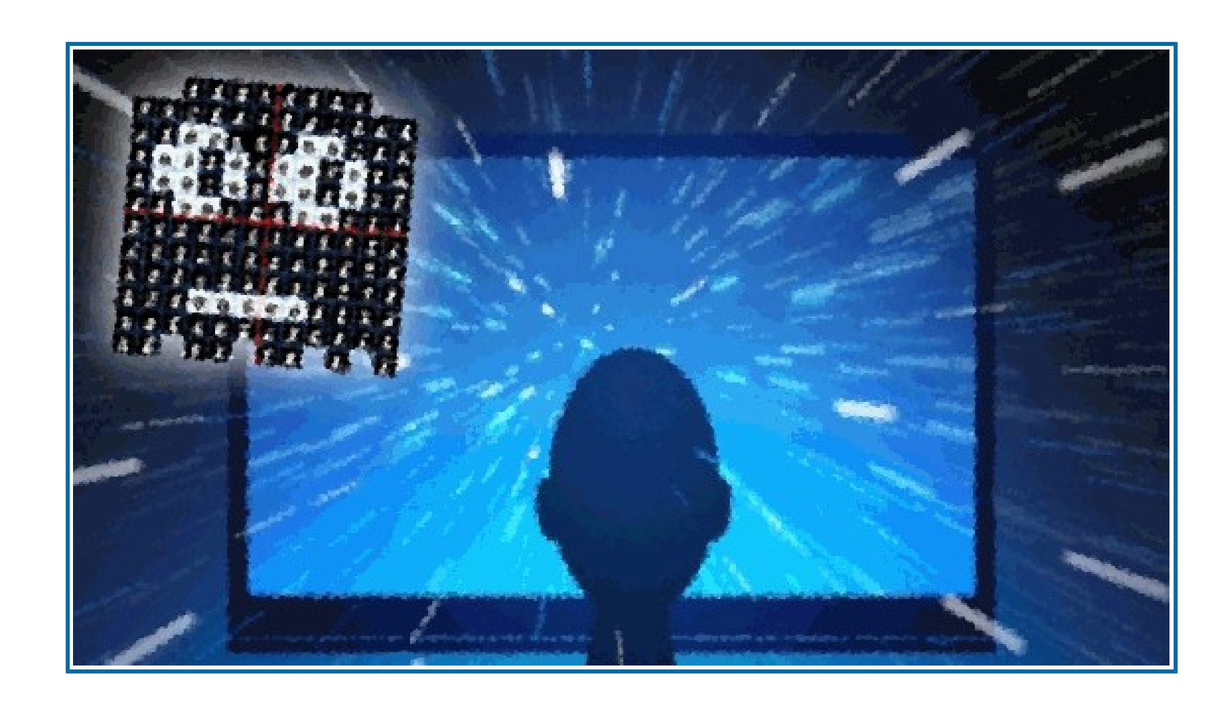


El **SECTOR-4**, ubicado entre el cinturón de Kuiper y la nube de Oort, en los límites de la frontera de nuestro sistema planetario y más allá del espacio plutoniano, es una verdadera trampa en la que pocos intrépidos han aventurado a adentrarse y supondrá, sin duda, la prueba definitiva antes de conseguir tu preciada recompensa.

Recompensa

Al más puro estilo de vida de los viejos cazarecompensas espaciales, al superar el temido SECTOR-4 en los confines del Sistema Solar te será concedida por el Gobierno Federal Interplanetario una clave secreta que te abrirá las puertas a la auténtica aventura que estabas deseando vivir.

¡LA GUÍA RÁPIDA DE DESARROLLO PARA ZX-SPECTRUM!





By Rafael Lomeña Varo

* * * * *

www.calentamientoglobalacelerado.net



